# DevPartnerStudio **クイック** リファレンス

このクイック リファレンスは、全ページまたは一部を印刷(できればカラー印刷)して、適宜参照できるよ うに、手近なところに備えておいてください。

### **DevPartner**の機能

DevPartnerの機能に関する参照情報には、以下の表の右欄からリンクされています。

用途	<b>DevPartner</b> 機能
プログラミング上の問題とネーミングの不一致を検出する	コード レビュー
ソース コードのランタイム エラーを診断する	エラー検出
アプリケーション内のパフォーマンス ボトルネックを特定する	カバレッジ分析、メモリ分析、 パフォーマンス分析
開発とテストのフェーズを通してコード ベース安定性を確保する	カバレッジ分析セッション データ
アプリケーション内のメモリ割り当てを調べ、その情報によってメモリの消費 量を減らす	メモリ分析

### 詳細情報

詳細については、DevPartner オンライン ヘルプまたは『DevPartner ユーザー ガイド』を参照してください。

### 共通要素

DevPartnerのすべての機能で、以下の要素が提供されています。

- DevPartner ツールバー
- DevPartner × = 1 −
- DevPartner ファイル拡張子
- コマンド ライン インストゥルメンテーション オプション

### DevPartner メニューおよびツールバー

DevPartnerのメニューまたはVisual Studioのツールバーからアクセスします。

メニュー項目またはツールバー ボタン	機能
*************************************	BoundsChecker テクノロジを使用した、 ランタイム エラーの検出
人 カバレッジ分析	ランタイム コード カバレッジの分析
エラー検出とカバレッジ分析	ランタイム エラーの検出とコード カバレッジの 分析
1/フォーマンス分析	ランタイム パフォーマンスの分析
メモリ分析	ランタイム メモリの分析
パフォーマンス エキスパート	パフォーマンス エキスパートを使用した ランタイムの分析
コード レビューの実行	静的なコード分析
コード レビューのルールの管理	コード レビュー ルール管理へのアクセス
エラー検出ルール	検出されたエラーのフィルタまたは抑制に使用さ れるエラー検出ルール管理へのアクセス
ネイティブC/C++インストゥルメンテーション	エラー検出、エラー検出とカバレッジ分析、 パフォーマンス分析、または カバレッジ分析のコンパイル時インストゥルメン テーション
ネイティブ C/C++ インストゥルメンテーション マネージャ	インストゥルメンテーション マネージャへの アクセス
関連付け	パフォーマンス ファイルまたはカバレッジ ファイルの関連付け
カバレッジ ファイルのマージ	カバレッジ分析セッションのマージ
********	DevPartner オプションへのアクセスオプションの 内容:分析、コード レビュー、エラー検出

# 共通要素

#### DevPartnerファイル拡張子

セッション ファイルのファイル拡張子です。

DevPartner 機能	作成されるセッション ファイル(拡張子)
コード レビュー	.dpmdb
コード カバレッジ	.dpcov
コード カバレッジ マージ ファイル	.dpmrg
エラー検出	.dpbcl
メモリ分析	.dpmem
パフォーマンス分析	.dpprf
パフォーマンス エキスパート	.dppxp

### コマンド ライン インストゥルメンテーション オプション

#### NMCLオプション

以下の表に、コマンド ラインからアンマネージ(ネイティブ)C++ コードをインストゥルメントするため に使用できる NMCLオプションを示します。NMCL.EXEは、DevPartnerのパフォーマンス/カバレッジ分 析、またはエラー検出がインストゥルメントされているアンマネージC++ コードのコンパイルだけに使用し てください。マネージ コードでは NMCL は使用されず、実行時に共通言語ランタイムに渡されるときに DevPartnerによってインストゥルメントされます。

NMCLオプションはすべて、以下の表に示されているように、スラッシュ(/)またはハイフン(-)に続く NMで始めてください。例:/NMoptionまたは-NMoption。

オプション	機能
/NMbcpath:bc-path	パス上にNMCLを含むディレクトリがない場合、bcinterf.libのディ レクトリ場所を指定します。
/NMclpath:cl-path	CL.EXEのディレクトリの場所を指定します。DEVENVがインストー ルされている場所を無視する場合や、DEVENVがインストールされて いない場合に、このオプションを使用できます。
/NMhelpまたは/?	ヘルプ テキストを表示します。
/NMignore:source-fileまたは /NMignore:source-file:method source-file	インストゥルメントしないソース ファイルまたはソース ファイル内 のメソッドを指定します。

オプション	機能
/NMlog:log-file	NMCLメッセージのログ ファイルを指定します (デフォルト: stdout)。
/NMnogm	CL /Gm(最小リビルド)オプションが指定されている場合、これを 無視します。このオプションは、すでに判明している NMAKE /A と CL /Gmオプション間の競合を避けるために使用できます。
/NMonly:source-file	インストゥルメントするソース ファイルを1つだけ指定します。
/NMopt:option-fileまたは /NM@option-file	オプション ファイル(各コマンドライン オプションが別々の行に書 かれた ASCII ファイル)を指定します。
/NMpass	パススルー モードを指定します。パススルー モードでは、NMCLが ユーザーの介入なしに CLを呼び出します。この場合、インストゥル メンテーションは行われません。
/NMstoponerror	インストゥルメンテーション中にエラーが発生した場合、NMCLを中止します。このオプションを指定しないと、デフォルトで標準CLコンパイルにフォールパックします。
/NMbcOn	DevPartnerのエラー検出インストゥルメンテーションを使用しま す。これはデフォルトの設定です。
/NMtxOn	パフォーマンス分析とカバレッジ分析のインストゥルメンテーションを 指定します。
/NMtxInlines	/O1、/O2、/Ob1、または/Ob2オプションでインライン最適化が 有効になっていると、インライン メソッドがインストゥルメントさ れます。
/NMtxNoLines	DevPartnerに、ソース コードの行の情報を収集しないように命令し ます。このオプションを使用すると、[ソース]タブのコード行のデー タは表示されません。また、アプリケーションのインストゥルメン テーションと実行にかかる時間を短縮することもできます。
/NMtxpath:tx-path	パスにNMCLを含むディレクトリがない場合、パフォーマンス分析 とカバレッジ分析のライブラリ ファイルのディレクトリ場所を指定 します。

NMCLを使用する場合、これらのユーティリティを含むディレクトリをパスに追加します。たとえば、製品をデフォルト ディレクトリにインストールした場合、以下のディレクトリをパスに追加します。 C:¥Program Files¥Common Files¥Micro Focus¥NMShared

★モ:64ビットバージョンのWindowsにインストールする場合は、以下のパスに追加します。 C:¥Program Files (x86)¥Common Files¥Micro Focus¥NMShared



# 共通要素

#### NMLINK オプション

以下の表に、コマンド ラインからアンマネージ(ネイティブ コード)C++ アプリケーションを DevPartner にリンクするために使用できる NMLINK オプションを示します。

メモ:NMLINKオプションはすべて、以下の表に示されているように、スラッシュ(/)またはハイフン(-)に続く NM で始めてください。以下に例を示します。/NMoptionまたは -NMoption。

オプション	機能
/NMbcOn	DevPartner のエラー検出インストゥルメンテーションを使用しま
	す。これはデフォルトの設定です。
/NMbcpath:bc-path	パス上に NMCLを含むディレクトリがない場合、bcinterf.lib のディ
	レクトリ場所を指定します。
/NMhelpまたは/?	ヘルプ テキストを表示します。
/NMlinkpath:link-path	LINK.EXE のディレクトリの場所を指定します。DEVENV がインス
	トールされている場所を無視する場合や、 DEVENV がインストールさ
	れていない場合に、このオプションを使用できます。

オプション	機能
/NMpass	パススルー モードを指定します。パススルー モードでは、NMLINK がユーザーの介入なしに LINK を呼び出します。
/NMtxOn	カバレッジ分析とパフォーマンス分析のインストゥルメンテーションを 指定します。
/NMtxpath:tx-path	パスに NMCL を含むディレクトリがない場合、パフォーマンス分析 とカバレッジ分析のライブラリ ファイルのディレクトリ場所を指定 します。

NMCLとNMLINKを使用する場合、これらのユーティリティを含むディレクトリをパスに追加します。た とえば、製品をデフォルト ディレクトリにインストールした場合、以下のディレクトリをパスに追加します。 C:¥Program Files¥Common Files¥Micro Focus¥NMShared

**メモ:** 64 ビット バージョンの Windows にインストールする場合は、以下のパスに追加します。 C:¥Program Files (x86)¥Common Files¥Micro Focus¥NMShared



# コード レビュー

### ルール マネージャのコマンド ショートカット

以下のショートカット キーを使用して、ルール マネージャのコマンドを入力できます:

コマンド	動作
Ctrl+A	[ルール]>[すべてのルールを選択]
Ctrl+C	[ルール]>[選択したルールをコピー]
Ctrl+N	[ルール]>[新規ルール]
Ctrl+O	[ファイル]>[ルール セットを開く]
Ctrl+P	[ファイル]>[印刷]
Ctrl+V	[ルール]>[ルールの貼り付け]
F5	[表示]>[リフレッシュ]

# CRBatch で使用されるコマンド ライン スイッチ

CRBatch.exe /<switch>

スイッチ	説明
/f configuration file/file name	ソリューションまたはプロジェクトをレビューす る際に使用する構成ファイルをCRBatchに知らせ ます。 このスイッチは必須です。
/vまたは/verbose	エラーをメッセージ ボックスに表示し、パッチ プ ロシージャで使用する終了コードを設定するよう に、CRBatchに指示します。 このスイッチはオプションですが、構成ファイルを 物理的にデバッグする際に使用すると便利です。
/vs "10.0"、/vs "9.0"、または /vs "8.0"	Visual Studio環境にパッチ レビューの場所を知ら せます。10.0 (Visual Studio 2010)、9.0 (Visual Studio 2008) または8.0 (Visual Studio 2005) を 指定します。
	このスイッチを使用することをお勧めします。シス テムに Visual Studioの複数のバージョンをインス トールしているときに特に重要です。このスイッ チを指定しないと、DevPartnerはデフォルトで最 新パージョンを使用します。

### CRExport で使用されるコマンド ライン スイッチ

CRExport.exe /<switch>

スイッチ	説明
/?	<b>ヘルプ</b> ー使用可能なコマンド ライン インターフェイスの引数のリストを表示します。
/f sessionfile	<b>完全修飾されたセッション ファイルのパスと名前</b> -このエクスポートに使用するセッション デー タベースを指定します。(必須)。
/e xml exportfile	<b>完全修飾されたエクスポート ファイルのパスと名前</b> -エクスポートされたデータを受け取る XML ファイルを指定します。(必須)。
/a	<b>すべてのセッション データのエクスポート</b> ーコール グラフ データ用のアウトバウンド メソッドを
	含む、指定されたセッションのすべてのデータをエクスポートします。 インバウンド メソッドはエ クスポートされません。
/a i	<b>インバウンド メソッドを含むすべてのセッション データのエクスポート</b> ーコール グラフ データ
	用のインバウンド メソッドとアウトバウンド メソッドを含む、指定されたセッションのすべての データをエクスポートします。
/р	<b>問題データのエクスポート</b> -指定されたセッションの問題データをエクスポートします。
/m	<b>メトリクス データのエクスポート</b> ー指定されたセッションのメトリクス データをエクスポートし ます。
/n	ネーミング分析データのエクスポート 一指定されたセッションのネーミング分析データをエクス ポートします。
/s	<b>コード サイズ データのエクスポート</b> ー指定されたセッションのコード サイズ データをエクス ポートします。
/c	<b>コール グラフ データのエクスポート</b> ー指定されたセッションのコール グラフ データに含まれる アウトバウンド、つまり、呼び出されたメソッドをエクスポートします。
/c i	インバウンド メソッドを含むコール グラフ データのエクスポート 一指定されたセッションのイン パウンド メソッドとアウトバウンド メソッドを含むコール グラフ データをエクスポートします。

# コード レビューのデフォルト オプション (全般ノード)

カテゴリ	設定
レビューするプロジェクト	選択されたすべてのプロジェクト(C#およびVBNETプロジェクトのみ)
ルール セット	すべてのルール
使用するネーミング分析	ネーミング ガイドライン(下記を参照)
メトリクスの収集	オン
コール グラフ データの収集	オン
常にバッチ ファイルを生成	オン
常にレビュー結果を保存	オン
セッション ファイル名入力のプロンプト	オフ

説明	デフォルト
ネーミング分析	選択されているすべての識別子
会社名	
テクノロジ名	
コード レビュー ツールバー	
<現在の結果>の印刷	



# ネーミング ガイドライン

説明	デフォルト
分析の対象	すべてのパブリック識別子またはプロテクト識別子
ディクショナリの選択	アメリカ英語





### コード レビュー サマリ

\$17	1	問題		重	医康	
名前	合計	修正済み	高	<b></b>	低	警告
COM相互運用性	1	0	0	0	0	1
Windows API	0	0	0	0	0	0
エラー/側外処理	21	0	0	1	20	0
ガページ コレクション	0	0	0	0	0	0
システム	0	0	0	0	0	0
セキュリティ	3	0	3	0	0	0
データベース	0	0	0	0	0	0
デザインタイム プロパティ	0	0	0	0	0	0
パージョン管理	0	0	0	0	0	0
パフォーマンス	1	0	1	0	0	0
プロジェクトとソリューションのプロパティ	0	0	0	0	0	0
ユーザー定義のルール	0	0	0	0	0	0
ユーザビリティ	0	0	0	0	0	0
Dジック	2	0	0	0	0	2
保守性	13	0	0	2	3	8
信頼性	0	0	0	0	0	0
国際化	12	0	12	0	0	0
日付	0	0	0	0	0	0
標準	0	0	0	0	0	0
移植性	0	0	0	0	0	0
216	0	0	0	0	0	0
숨計	53	0	16	3	23	11

\* サマリにはすべてのルール違反が含まれます。フィルタ設定が適用されません。

カウント サマリ			
<del>ህ</del> マリタイプ	ታንንት		
レビュー時間(分)	0.733		
合計行数(空白行を含む)	578		
コードだけの行	386		
コメントだけの行	90		
コメント付きのコード	4		
ルールとの比較の回数	127,716		
チェックされた合計行数	533		

#### レビュー設定

レビュー設定	設定値
ソリューション	SpeedBump.Net2003
ソリューション パス	C:¥SpeedBump.Net¥SpeedBump.Net2003.sln
セッション ファイル	C:¥SpeedBump.Net¥SpeedBump.Net2003.DPMDB
パッチョマンド実行ファイル	C:¥SpeedBump.Net¥CR_SpeedBump.Net2003.BAT

### プロジェクト リスト

プロジェクト名		コンパイル エラー	iー レビュー済み		プロジェクト パス		
Driver2003		False	True		C:¥SpeedBump.Net¥Driver¥Driver2003.csproj		
CSharp2003		False	True		C:¥SpeedBump.Net¥CSharp¥CSharp2003.csp		
VB2003		False	True		C:¥SpeedBump.Net¥VB¥VB2003.vbproj		
	メトリクス分析			True			
ネーミング分析				ネーミング	ガイトライン		
	ディクショナリ名		アメリカ英語		ie		
		コール グラフ データの	サマリ			即子	
サマリタイプ				ታንጋት			
/ラフにした絵メソット数 41							
ミコールの総メソッド数 5							

コール グラフ分析	True
コンパイル エラーの無視	False
ビルトを必要とするルールの除外	False
常にパッチファイルを生成	True

### コード レビュー検証結果ペイン



# カバレッジ分析、メモリ分析、パフォーマンス 分析

# カバレッジ分析、メモリ分析、パフォーマンス分析

アプリケーションのテスト カバレッジの確認、アプリケーションのメモリ使用率の分析、アプリケーション パフォーマンスのプロファイルを行います。

#### 全般およびデータ収集のプロパティ

パフォーマンス分析、カバレッジ分析、メモリ分析では、以下のデータ収集プロパティを使用できます。

プロパティ	デフォルト設定
セッション ファイルを自動的にマージ	マージするかどうかを確認する
.NET アセンブリに関する情報を集める	True
COM 情報の収集	True
その他を除外	True
インライン関数をインストゥルメントする	True
インストゥルメンテーション レベル	行
システム オブジェクトの追跡	True

#### カバレッジ、メモリ、およびパフォーマンス用の DevPartner ツールバー ボタン



### パフォーマンス分析とカバレッジ分析のセッション ツールバー







メモリ分析



# メモリ分析

# メモリ分析セッション データ



# パフォーマンス分析



# パフォーマンス エキスパート

# パフォーマンス エキスパート

### パフォーマンス エキスパート セッション コントロール

#### 結果のサマリ

DevPartnerはセッション ファイルにパフォーマンス エキスパートの結果を表示します。セッション ファ イルのデータは、以下のタブに表示されます。

- コール グラフ
- ・ コール ツリー
- メソッド テーブル
- ソース
- コール スタック





# パフォーマンス エキスパート

#### パフォーマンス エキスパート セッション データ



# **DPAnalysis.exe**の使用

/W[orkingDir] - プロセスまたはサービスの作業ディレクトリを指定します

/H[ost] - ターゲットのホスト マシンを指定します

はパフォーマンスのプロファイリングを強制します

/C[onfig] -構成ファイルへのパスを指定します

/NOWAIT - プロセスの終了は待機せず、起動のみ待機します

/N[ewconsole] -新しいコマンド ウィンドウでプロセスを実行します

/NO QUANTUM - 他のスレッドで費やされた時間の除外を無効にします

/O[utput] - セッション ファイルの出力ディレクトリとファイル名のいずれかまたは両方を指定

/NO UI MSG - UIエラー メッセージを抑制するにはこのスイッチを true に設定します。デフォ

/F[orce] -マネージ コードまたは CTIを使用せずに記述したアプリケーションのカバレッジまた

/NM METHOD GRANULARITY - データ収集の精度をメソッド レベルに設定します (デフォル

# **DPAnalysis.exe**の使用

DPAnalysis.exe を使用して、コマンド ラインからカバレッジ分析、メモリ分析、パフォーマンス分析、またはパフォーマンス エキスパートの各セッションを実行します。DPAnalysis.exe にはコマンド ライン スイッチまたは XML構成ファイルを指定できます。

#### コマンド ライン操作

コマンド ラインからカバレッジ、メモリ、パフォーマンス、パフォーマンス エキスパートの各セッションを 実行するには、以下の構文を使用します。

DPAnalysis.exe [a] {b} {c} {d} [e] target {target args}

DPAnalysis.exeでは、分析とターゲットのタイプを指示するスイッチは必須です。その他のスイッチはオプションです。

以下の表に、DPAnalysis.exeで使用するスイッチをリストします。

カテゴリ	スイッチ		・		
[a] 分析タイプ	/Cov[erage] – DevPartner カバレッジ分析に分析のタイプを設定します		/EXCLUDE_SYSTEM_DLLS ーシステム DLL に対するデータ収集を除外します (パフォーマンス分 たのえ)		
	/Mem[ory] – DevPartner メモリ分析に分析のタイプを設定します		/NM ALLOW INLINING ーインライン メソッドの実行時インストゥルメンテーションを有効に		
	/Perf[ormance] - DevPartner パフォーマンス分析に分析のタイプを設定します		します (カバレッジ分析とパフォーマンス分析のみ)		
	/Exp[ert] – DevPartnerパフォーマンス エキスパートに分析のタイプを設定します		/NO_OLEHOOKS - COMの収集を無効にします		
{b} データ収集	/E[nable]-特定のプロセスまたはサービスのデータ収集を有効にします		/NM_TRACK_SYSTEM_OBJECTS ー追跡システムオブジェクトの割り当ての収集を無効にしま		
	/D[isable]-特定のプロセスまたはサービスのデータ収集を無効にします	[e] <b>ター</b> ゲットのタイプ	す(メモリ分析のみ)		
	/R[epeat] - /D スイッチを使用してプロファイリングを無効にしないかぎり、指定プロセスを実 行するたびにプロファイリングが実行されます		プロセスまたはサービスとして、ターゲットを指定します。1つだけ選択します。ターゲットの名 前/パスのあとに指定するすべてのステートメントは、引数としてターゲットに渡されます。		
			/P[ocess]-ターゲット プロセスを指定します(プロセスに渡される引数が続きます)		
			/S[ervice]-ターゲット サービスを指定します(サービスに渡される引数が続きます)		

カテゴリ

{c} その他のオプション

{d} 分析オプション

スイッチ

ルト値は false です。

します

# **DPAnalysis.exe**の使用

### 構成ファイル

構成ファイルからカバレッジ、メモリ、パフォーマンス、パフォーマンス エキスパートの各分析セッションを 実行するには、以下の構文を使用します。

DPAnalysis.exe /config c:¥temp¥config.xml

以下の表で、XML要素について簡単に説明します。詳細については、DevPartnerオンライン ヘルプまたは 『DevPartnerユーザー ガイド』を参照してください。

要素	説明
AnalysisOptions	(オプション) プロセスまたはサービスごとに、0または1を指定します。特定のターゲット プロセ スまたはターゲット サービスにランタイム属性を定義します。DevPartner プロパティに対応する属 性には、Visual Studioのプロパティ ウィンドウからアクセスできます。 属性:SESSION_DIR、SESSION_FILENAME、NM_METHOD_GRANULARITY、 EXCLUDE_SYSTEM_DLLS、NM_ALLOW_INLINING、NO_OLEHOOKS、 NM_TRACK_SYSTEM_OBJECTS、NO_QUANTUM
Arguments	(オプション)プロセスまたはサービスごとに、0または1を指定します。特定のターゲットプロセ スまたはターゲットサービスにランタイム属性を定義します。DevPartnerのカバレッジ分析、メモ リ分析、パフォーマンス分析の各プロパティに対応する属性には、Visual Studioのプロパティウィ ンドウからアクセスできます。 属性:SESSION_DIR、SESSION_FILENAME、NM_METHOD_GRANULARITY、 EXCLUDE_SYSTEM_DLLS、NM_ALLOW_INLINING、NO_OLEHOOKS、 NM_TRACK_SYSTEM_OBJECTS、NO_QUANTUM
ExcludeImages	(オプション)プロセスまたはサービスごとに、0または1を指定します。省略した場合のデフォル

ccludeImages (オブション) プロセスまたはサービスごとに、0または1を指定します。省略した場合のデフォルトはありません。ターゲット プロセスまたはターゲット サービスでロードされ、プロファイルされない場合に、イメージ(1つ以上、上限なし)を定義します。属性はありません。

要素	説明
Host	(オプション) プロセスまたはサービスごとに、0または1を指定します。省略した場合のデフォル
	トはありません。 ターゲット プロセスまたはターゲット サービスのホスト マシンを設定します。 属 (性) はちいませい
	注はのりません。
Name	サービスごとに1つ指定します。 サービス コントロール マネージャに登録されているサービスの名
	前を指定します。これは、システムのNET START コマンドを使用するときと同じ名前です。属性は ありません。
Path	プロセスごとに1つ指定します。実行可能ファイルの完全修飾パスまたは相対パスを指定します。実
	行可能ファイルが現在のディレクトリにある場合は、パスを指定せずに実行可能ファイル名を指定で きます。属性はありません。
Process	構成ファイルには、少なくとも1つの Process 要素または Service 要素を指定する必要があります。 ターゲットの実行可能ファイルを指定します。
	属性:CollectData、Spawn、NoWaitForCompletion、NewConsole
RuntimeAnalysis	必須の要素です。1つだけ指定します。分析のタイプと最長のセッション時間を定義します。
Service	構成ファイルには、少なくとも1つの Process 要素または Service 要素を指定する必要があります。 ターゲット サービスを指定します。
	属性:CollectData、Start、RestartIfRunning、RestartAtEndOfRun
Targets	必須の要素です。 1 つだけ指定します。 1 つ以上の Process エントリまたは Service エントリのブロッ
	クを開始します。ターゲットのプロセスとサービスは、構成ファイルに指定されている順に開始され ます。
	属性:RunInParallel

# エラー検出

エラー検出			カテゴリ		設定		
エラー検出で使用されるファイル拡張子			API コール レポーティング		API コール レポーティングを有効にする。この項目を選択しないと、その他の項目 は選択できません。		
拉建之	ファイルの種類	=# AB		-	ウィンドウ メッセージを収集する- <b>アクティブなときのデフォルト:オフ</b>		
.dpbcl	エラー検出セッション ファイル	コーザーのプログラム実行に関するエラー検出ログです。		-	APIメソッドのコールとリターンを収集アクティブなときのデフォルト:オン		
dpbcc	エラー検出設定ファイル	エラー給出に関するさまざまた設定を松純するファイルです		-	このアプリケーションに必要なモジュールだけを表示-アクティブなときのデ フ+ルト・オン		
.dpbcd		- dpbcd 拡張子のファイルは、作成されたデフォルト設定ファ イルを参照します。.dpbcc 拡張子のファイルは、別に保存さ れているカスタム設定ファイルを参照します。		-	すべてのモジュール(ツリー ビュー)ー-アクティブなときのデフォルト:選択し たものすべて		
.dpsup	エラー検出抑制ファイル	ユーザーのプログラムに関するさまざまな抑制情報を格納する ファイルです。	コール バリデーション	オフ	コール バリデーションを有効にする。この項目を選択しないと、その他の項目は選択できません。		
.dpflt	エラー検出フィルタ ファイル	ユーザーのプログラムに関するさまざまなフィルタ情報を格納 オチファイルです		-	メモリ ブロック チェックを有効にするー <b>アクティブなときのデフォルト:オフ</b>		
dorul	エラー検出ルール ファイル	するファイルです。 コーザーの抑制とフィルタに関するデータベースです		-	コール前に出力情報を入力する- <b>アクティブなときのデフォルト:オフ</b>		
- capital				-	COM失敗コードーアクティブなときのデフォルト:オン		
=				-	COMの"実装されていません" リターン コードをチェックする-アクティブなと		
テノオルトリ	リオノション(DevPartner S				きのテフォルト:オン		
Enterprise	eEdition)または設定(Visu	ual C++ BoundsChecker Suite)		-	API 矢取コートーアッティフなどさのテフォルト・オフ 無効たパニメーク エニーのチェック・ADI COM マクニィゴな Lまのデフォル		
カテゴリ	設定			-	無効なハッテーダ エリーのテェック API、COMーアクティブなどさのテフォル ト:どちらもオン		
全般	オン イベントをログ	· に記録		-	カテゴリ:ハンドルとポインタの引数- <b>アクティブなときのデフォルト:オン</b>		
	オン エラーを表示し	て一時停止		-	カテゴリ:フラグ、範囲、および列挙の引数- <b>アクティブなときのデフォルト:オン</b>		
	オフ プラグラム検証	に結果の保存を確認する		-	C ランタイムの静的ライブラリ API をチェックする- <b>アクティブなときのデフォル</b>		
	オフ アプリケーショ	ンを終了したときに、メモリおよびリソース ビューアを表示する			ト:オン		
	オン(ソース ファイ) (Visual Studio	レの検索パス- .EXE (スタンドアロン)、.DSW(C++)、または .SLN )の場所に応じる			APIエラーをチェックする DLL(失敗または無効な引数) ーアクティブなときのデ フォルト:選択したものすべて		
	- シンボル パスの	D上書き- <b>デフォルト:空白</b>	COM コール レポーティング	オフ	選択したモジュールに実装されたオブジェクト上での COM メソッド コールのレ		
	- 作業ディレクト	・リ(スタンドアロンのみ)-.EXEの場所に応じる			ボートを有効にする		
	- コマンドライン	ン引数(スタンドアロンのみ)- <b>デフォルト:空白</b>		-	リストされにモンユール外で実装されにオノンエクトのCOM メソット コールを レポートオスーアクティブたときのデフォルト・オン		
データ収集	オン コール パラメー	-タのデータ表示の深さ = 1		-	すべてのコンポーネント ツリー ビューーアクティブなときのデフォルト:選択し		
	オン メモリ割り当て	「の最大コール スタック数 = 5			たものすべて		
	オン エラーの最大二	1ール スタックの深さ = 20	COMオブジェクトの追跡	オフ	COMオブジェクトの追跡を有効にする		
	オン NLBファイル (Visual Studio	ディレクトリー.EXE (スタンドアロン)、.DSW (C++)、または .SLN )の場所に応じる		-	すべての COM クラス (ツリー ビュー) ー <b>アクティブなときのデフォルト:選択し たものすべて</b>		
			デッドロック分析	オフ	デッドロック分析を有効にする		
				-	シングル プロセスと仮定する- <b>アクティブなときのデフォルト:オン</b>		
				-	ウォッチャー スレッドを有効にする- <b>アクティブなときのデフォルト:オフ</b>		
				-	エラーを生成するとき:クリティカル セクションが再入力されたときー <b>アクティ</b> ブなときのデフォルト:オフ		

エラー検出

カテゴリ		設定	Visual Studioのエラー検出ツールバー
メモリの追跡	オオオオオ - オ	エラーを生成するとき:所有するミューテックスに待機が要求されたときーアク ティブなときのデフォルト:オフ リソースごとの過去のイベント数ーアクティブなときのデフォルト:10 同期APIタイムアウトをレポートーアクティブなときのデフォルト:オフ 待機制限または実際の超過時間(秒)をレポートーアクティブなときのデフォルト: 60 同期ネーミング ルールーアクティブなときのデフォルト:リソース ネーミングに ついて警告しない メモリの追跡を有効にする リーク分析のみを有効にする リークしたアロケータブロックを表示する 厳密な再割り当てセマンティクスを適用する FinalCheckを有効にする 保護バイトを有効にする;パターン=FC;カウント=4バイト 実行時のヒープ ブロックをチェックする:解放時 確保時にフィルする;パターン=FB	エラー検出を選択して開始         カバレッジ分析の開始         エラー検出とカバレッジ分析を選択して開始         デバッグを実行せずにパフォーマンス分析を選択して開始         メモ:名ボタンの横にある矢印を使用すると、デバッグのあり/なしを指定して分析を開始できます。デバッグのあり/なしは、ボタンのデフォルトのアクションによって決まります。         酸       ・ 酸         ・       シー         ・       シー         ・       ・      <
.NET分析 .NETコール レポーティング	オン オフ フ	<ul> <li>初期化されていないメモリをチェックする;サイズ=2バイト 解放時に無効データでフィルする;パターン=FD</li> <li>.NET分析を有効にする</li> <li>例外の監視-アクティブなときのデフォルト:オン</li> <li>ファイナライザの監視-アクティブなときのデフォルト:オン</li> <li>COM相互運用性の監視-アクティブなときのデフォルト:オン</li> <li>PInvoke相互運用性の監視-アクティブなときのデフォルト:オン</li> <li>相互運用性レポートのしきい値-アクティブなときのデフォルト:1</li> <li>.NETメソッドコールレポーティングを有効にする</li> </ul>	のオン/オフ インストゥルメンテーション タイプの選択
リソースの追跡	- - オン オン	すべてのタイプ(ツリー ビュー) ー <b>アクティブなときのデフォルト:選択されている</b> .NET ユーザー アセンブリ (ツリー ビュー ノード) ー <b>アクティブなときのデフォ ルト:選択されている</b> .NET システム アセンブリ (ツリー ビュー ノード) ー <b>アクティブなときのデフォ ルト:選択されていない</b> リソースの追跡を有効にする リソース (ツリー ビュー) リストにあるすべてのリソースがデフォルトで選択される	

#### エラー検出ウィンドウ



#### 検証結果ペインで使用されるアイコン

アイコン	説明	アイコンが表示されるタブ
٨	メモリ リーク	サマリ、メモリ リーク、通知情報
44	その他のリーク	サマリ、その他のリーク、通知情報
×	エラー	サマリ、エラー、通知情報
	.NETパフォーマンス	サマリ、NETパフォーマンス
<b>*</b> ¢	モジュールのロード イベント	サマリ、モジュール、通知情報
•	サブルーチン コール	通知情報
面	ガベージ コレクション イベント	通知情報
Ŧ	イベントの開始	通知情報
*	イベントの再開	通知情報
+	イベントの終了	通知情報

### 詳細ペインで使用されるアイコン

アイコン	説明
*	サブルーチン コール
(4)	開始パラメータ
(1)	終了パラメータ
0+	戻り値
<i></i>	データ型のプロパティ(デフォルト
0	データ型のプロパティ

エラー検出



# [検出されたプログラム エラー]ダイアログ ボックス

	bisbenon.exe	
ローカル変数の喪失に伴うメー います。	Eリリーク:変数pはmallocによって割り当てられ	たアドレス0×00E2CEB8(10)を参照して
現在のコール スタック - スレッドO [0>	083C] 割り当てコール スタック - スレッドO [〔	x083C]
関数	ファイル	行 / オフセット
Leak_LeakFromScope	leakerr.cpp	119
ExecuteFunction OnTest	bugbenchdig.cpp	630
AfxDispatchCmdMsg	cmdtarg.cpp	81
OnOmdMsg	cmdtarg.cpp	381
int i = 10 ;		
if (10 == i)		
t abay # a a (abay #)wallas (	10.).	
char + p = venar +/matioe v	107.	
1		×
	18 700	

- コール スタック情報

└─ 検出されたエラーのソース コード

DevPartnerエラー検出	はそりおよびリソース ビュー	7		
場所(共通化済み)	スレッドID	バイト カウント	7ドL <u>▲</u>	00CC3178 10000000 00CC317C 00000001
fxMapHMENU - vinmenu.cpp - 行37	0x0c04	92	0x00cc:	00003180 00008720
nfc71d.dll)] f×MapHWND -	0x0c04	92	0x00cc;	000003188 00000001
vincore.cpp - 17289		100	100000	00CC318C 00000000
TL:CComCreator <class< td=""><td>0×0c04</td><td>60</td><td>0x00cc:</td><td>00CC3194 0000000</td></class<>	0×0c04	60	0x00cc:	00CC3194 0000000
TL:CComObjectGachedKc TL:CComClassFactory>				00CC3198 00000000 "
CreateInstance - ticomh - 171759				< 1
AtlAllocator=Init -	0x0c04	4,194,304	0×035ы	関数 ファイル 行 / オフセッ
nfc71d.dll)]				CBugUtility:FillTree bugutility
BugUtility:FillTree - ugutility.cpp - ? <u>7</u> 1 <u>30</u>	Ux0c04	40	Ux00cc	CBugBenchDlg:InitB bugbench 3
nain.bug)] Bugi Itility: FillTree -	0×0c04	40	Dx00eci	CBugBenchDig:Load bugbench 4 CBugBenchDig:OnIni bugbench 11
ugutility.cpp - 17130	0,0001	10	0,0000	
BugUtility::FillTree -	0x0c04	40	0x00cc: 💌	
				1
↓ ▲ メモリ <u>◆</u> ↓ リソース 臣	] サマリ c:¥program files¥comp	uware¥devpartner studio¥exam	nples¥bugbench¥	main¥bugutility.cpp
stTVIS.ite // Allocat pLPI = new m_lParamAr // This is	c:#program files#comp szBu size m.pszText = szBuff te the structure we z LParamInfo ; rray[ m_nLParam++ ] s a level one item.	uware¥devpartner studio¥exan ff of (szBuff) ; set in lParam. = pLPI ;	nples¥bugbench¥ ´));	n main¥bugut ility.cpp
stTVIS.ite // Allocat pDPI = new m lParematr // This is vIDI-v1Tur	1 #70 c.¥program files¥comp szBu size size szBuf te the structure we b.ParamInfo ; ray[ m.fParam++ ] s a level one item. te = 1.	uware¥devpartner studio¥exan ff of (szBuff) ; set in lParam. = pLPI ;	nples¥bugbench¥	main¥bugutility.cpp
またり き リソース 臣 メモリ き リソース 臣 // Allocat pLPI = new m_IParant // This is vi DI_>4Two	サマリ こ*program files*comp szBu size m.pszText = szBuff the sztucture we LParamInfo : ray[ m.hParam++] s a level one item. につきまえ、 全項目を表示	uware¥devpartner studio¥exan ff ( szBuff ) ; set in lParam. = pLPI ;	nples¥bugbench¥ ´)); 山(保存)	main¥bugutility.cpp © マークして開たる(W) 開たる(Q)
stTVIS.ite // Allocat pLPI = new m_IParantr // This is vIDI_>sTWI T書号: 130	1 サマリ c:Vprogram file3¥comp szBu szBu szBu szBu szBu szBu tim.pszText = szBuff te the structure We te the structure We to LParaminfo ; ray[ m LParam++ ] a level one item. 主体項目を表示	uware¥devpartner studio¥exan ff of ( szBuff ) ; set in lParam. = pLPI ; 		mainWbugutility.cpp © マークして開じる(例) 開じる(②)
stTVIS.ite // Allocat pLPI = new m lParamkr // This is vi DI_1 Two すまま: 130	1サマリ c:¥program files¥compu size si si si si	<pre>uware¥devpartner studio¥exan ff of ( szBuff ) ; set in lParam. = pLPI ;</pre>	」 nples¥bugbench¥ 、));	main¥bugutility.cpp © マークして開たる(M) 開たる(Q) じる
stTVIS.ite // Allocat pLPI = new m lParamAr // This is viDL_viTur 7番号: 130 ソースペ 検出され;	1サマリ c:¥program files¥compu szBu size size te the structure we v ParamInfo : tray[m_nLParam++] を通見を表示 たエラーのソース	uware¥devpartner studio¥exan ff of (szBuff) ; set in lParam. = pLPI;  、コードが 既		y main¥bugutility.cpp © マークして開じる(M) 開じる(©) じる 当てをマークしたあとダイア
★モリ ショワノース E オート ショウノース E パ Allocat ロレPI = new m lParamatr パ This is リローン1Tw 7番号: 130 ソースペ 検出されだ、当 あれば、当	1サマリ c:Vprogram filesVcomp szBu	ware¥devpartner studio¥exan ff of ( szBuff ) ; set in lParam. = pLPI ; マードが 既 ポ	」 nples¥bugbench¥ )); D (保存 ークして閉 存の割り当 ックスを開	y main¥bugutility.cpp じる してをマークしたあとダイア じる場合に、クリックします。[
stTVIS.ite // Allocat bPI = max // This is viBL>:Two 7番号: 130 ソースペ 検出され; あれば、美	1サマリ c:Wprogram files¥compu- szbu si	ware¥devpartner studio¥exan ff of (szBuff) ; set in 1Param. = pLPI ; マ・レンプ く 、コードが 既:	→ mples¥buebench¥ ,)));	mainWbugutility.cpp           ③         マールで開にる(W)         開にる(O)           じる         」         」           当てをマークしたあとダイア         」         」           じる場合に、クリックします。[         」         」

#### [メモリおよびリソース ビューア]ダイアログ ボックス

### ActiveCheck と FinalCheck によるエラー検出

#### ActiveCheck

.NET エラー

された場合

ファイナライザ エラー

Dispose 属性エラー

GC.Suppress finalize が呼び出されていない場合

処理されていないネイティブの例外がマネージ コードに渡

ActiveCheck™はプログラムを分析し、プログラム実行ファイル、およびプログラムで使用されているダイ ナミック リンク ライブラリ(DLL)、他社製モジュール、COM コンポーネント内のエラーを検索します。 以下の表に、ActiveCheckエラー検出機能によって検出されるエラーの種類を示します。

デッドロック関連エラー	API エラーと COM エラー
デッドロック	COM インターフェイス メソッドの失敗
潜在的なデッドロック	不正な引数
スレッドのデッドロック	パラメータ範囲エラー
クリティカル セクションのエラー	スレッドの不正な使用
セマフォ エラー	Windows関数が失敗した場合
リソースの使用とネーミング エラー	Windows関数が実装されていない場合
問題のある可能性が高いリソース使用状況	不正な COM インターフェイス メソッド引数
ハンドル エラー	
イベント エラー	
ミューテックス エラー	
Windows イベント エラー	

ポインタ エラーとリーク エラー

インターフェイス リーク

メモリ リーク

リソース リーク

#### メモリ エラー

ダイナミック メモリ オーバーラン ロックされているハンドルを解放しようとしている場合 ハンドルがすでにアンロックされている場合 メモリ割り当ての競合 アンロックされたメモリ ブロックをポインタが参照 スタック メモリ オーバーラン スタティック メモリ オーバーラン

#### FinalCheckのコンパイル時インストゥルメンテーション-徹底したエラー検出

FinalCheck™コンパイル時インストゥルメンテーション(CTI)を使用すると、メモリ リーク、ポインタ エラー、データ破壊エラーなどのエラーも、発生するたびにリアルタイムで検出されます。FinalCheckで は、ActiveCheckで検出されるすべてのエラーのほか、以下のエラーが検出されます。

メモリ エラー	ポインタ エラーとリーク エラー
バッファ読み込みオーバーフロー	範囲を超えた配列の読み込み
未初期化メモリからの読み込み	有効範囲外を示すポインタのコピー
バッファ書き込みオーバーフロー	ダングリング ポインタの演算
	非関連ポインタの演算
	関数を示していない関数ポインタ
	リークによるリーク
	モジュール アンロードによるリーク
	アンワインドによるリーク
	メモリ領域の解放に伴うメモリ リーク
	メモリの再割り当てに伴うメモリ リーク
	ローカル変数の喪失に伴うメモリ リーク
	ローカル変数を指すポインタを返している場合

# **DevPartner** データのエクスポート:コマンド ラインの使用

### 使用可能なコマンド キーのリストー Visual Studio

コマンド	動作
Ctrl+Shift+O	[ファイル]>[開く]>[プロジェクト]
Ctrl+Shift+N	[ファイル]>[新規作成]>[プロジェクト]
Ctrl+S	[ファイル]>[プロジェクトの保存]
Ctrl+Shift+S	[ファイル]>[すべて保存]
Ctrl+Shift+F	[編集]>[ファイル内の検索]
Ctrl+Shift+H	[編集]>[ファイル内の置換]
Alt+F12	[編集]>[シンボルの検索]
Ctrl+Alt+L	[表示]>[ソリューション エクスプローラ]
Ctrl+Shift+C	[表示]>[クラス ビュー ]
Ctrl+Alt+S	[表示]>[サーバー エクスプローラ]
Ctrl+Shift+E	[表示]>[リソース ビュー ]
F4	[表示]>[プロパティ ウィンドウ]
Ctrl+Alt+X	[表示]>[ツールボックス]
Shift+Alt+Enter	[表示]>[全画面表示]
Shift+F4	[表示]>[プロパティ ページ]
Ctrl+Shift+B	[ビルド]>[ソリューションのビルド]
F5	[デバッグ]>[開始]
Ctrl+F5	[デバッグ]>[デバッグなしで開始]
Ctrl+Alt+E	[デバッグ]>[例外]
F11	[デバッグ]>[ステップイン]
F10	[ デバッグ ]>[ステップ オーバー ]
Ctrl+B	[デバッグ]>[ブレークポイントの作成]
Ctrl+F1	[ヘルプ]>[ダイナミック ヘルプ]*
Ctrl+Alt+F1	[ヘルプ]>[目次]*
Ctrl+Alt+F2	[ヘルプ]>[キーワード]*
Ctrl+Alt+F3	[ヘルプ]>[検索]*
Shift+Alt+F2	[ヘルプ]>[キーワード検索の結果]*
Shift+Alt+F3	[ヘルプ]>[検索結果]*
	* Visual Studio 2005、2008

# DevPartner データのエクスポート:コマンド ラインの使用

コマンド ラインから DevPartner.Analysis.DataExport.exe を使用して、DevPartner カバレッジ分析 (.dpcov)、カバレッジ分析マージ (.dpmrg)、パフォーマンス分析 (.dpprf)、およびパフォーマンス エキ スパート (.dppxp)のセッション ファイル データを XML ファイルに変換することができます。 セッション データを XMLにエクスポートするには、以下の構文を使用します。 DevPartner.Analysis.DataExport.exe [セッション ファイル名|ディレクトリへのパス] {オプション}

### オプション

以下の表に、DevPartner.Analysis.DataExport.exeのコマンド ライン オプションの一覧を示します。 指定するオプションとオプション値を区切るには、等号、コロン、スペースのいずれかを使用します。

スイッチ	説明
/out[put]= <string></string>	エクスポートするXMLファイルのローカルまたはリモートの出力ディレクトリを指
	定します。ディレクトリが存在しない場合は作成します。
/r[ecurse]	DevPartner セッション ファイルのサブディレクトリを検索します。
/f[ilename]= <string></string>	XML出力ファイルの名前を指定します。指定した名前に.xmlが付加されます。
/showAll	パフォーマンス分析またはカバレッジ分析のセッション ファイルで利用可能な、す べてのパフォーマンス分析およびカバレッジ分析のセッション ファイル データが 表示されます。 たとうば、このオブションを指定してパフォーマンス セッション ファイルをエクス
	たこえは、このオフラコフを当足してバラオ マンス ビフラコン フライルをエフス ポートすると、結果のXMLファイルにはパフォーマンスとカバレッジの両方のデー タ フィールドが含まれます。
	このオプションは、パフォーマンス エキスパート ファイルには利用できません。
/w[ait]	ユーザーの入力を待機して、コンソール ウィンドウを閉じます。
/nologo	ロゴや著作権情報を表示しません。
/helpまたは/?	コンソール ウィンドウにヘルプを表示します。
/summary	パフォーマンス エキスパートのサマリ データをエクスポートします。CPU リソースを 最も多く使用したコール パスとメソッドをエクスポートします。デフォルトでは、 最大で上から 10 番めまでのコール パスとメソッドがエクスポートされます。 /maxpaths オプションと /maxmethods オプションを使用すると、最大数を上書き できます。
/method	パフォーマンス エキスパートのメソッド データをエクスポートします。
/calltree	パフォーマンス エキスパートのコール ツリー データをエクスポートします。
/maxpaths= <integer></integer>	パフォーマンス エキスパートの/summaryオプションと共に使用します。CPU リソー スを最も多く使用した上位のコール パスを、指定の数だけエクスポートします。
/maxmethods= <integer></integer>	パフォーマンス エキスパートの /summary オプションと共に使用します。CPUリソー スを最も多く使用した上位のメソッドを、指定の数だけエクスポートします。